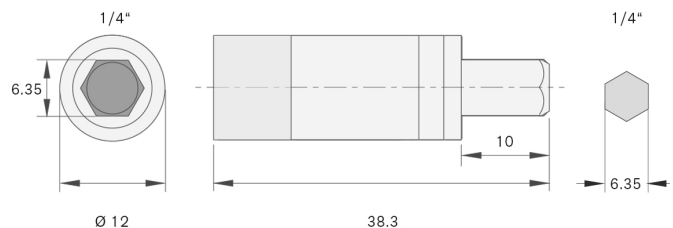


Drehmoment-Adapter 3.0 Nm, für 1/4 Zoll Bits

Art.-Nr. **4-986**
Präzise und genau für mindestens 20.000 Klicks

Merkmale

voreingestellter Drehmoment, Toleranz +/-10%
Anziehdrehmoment 3.0 Nm / 30.6 Kgfc_m / 26.6 in-lb
Bit-Magnet-Aufnahme 1/4 Zoll Sechskant 6,35 mm (DIN 3126)
Abtrieb 1/4 Zoll 6-kt. Schaft 6,35 mm (DIN 3126)
Material legierter Stahl
Adapter Ø 12 mm
Adapter Länge 28,3 mm (ohne Schaft)
Gesamtlänge 38,3 mm
Gewicht 21 g



Anwendung und Technik

Machen Sie aus Ihrem 1/4 Zoll Bit und einem Halter Ihr perfektes Drehmomentwerkzeug. Der Drehmomentwert ist im Adapter voreingestellt und kann zwischen jedem handelsüblichen Haltewerkzeug und einem Bit gespannt werden. Das Klickgeräusch zeigt an, wenn das Drehmoment erreicht ist. Der Adapter kann nicht überdreht werden. Beim Lösen der Schraube findet keine Drehmomententriegelung statt (aufgrund der blockierten Kernwelle), somit ist kein zusätzliches Lösewerkzeug erforderlich (30% höheres Drehmoment beim Lösen). Der Adapter ist vorrangig für den Handbetrieb geeignet. In Verbindung mit Elektrowerkzeug empfehlen wir eine max. Drehzahl von 100 U/min, bei minimaler Klick-Wiederholung.

Die Adapter sind nach DIN EN ISO 6789 (Handbetätigte Drehmoment-Schraubwerkzeuge) getestet und haben eine Toleranz von $\pm 10\%$ für mindestens 20.000 Klicks. Der Drehmomentwert sollte vom Anwender über ein Drehmomentmessgerät regelmäßig geprüft werden. Der Adapter funktioniert durch die Rückschlagsicherung der Ratsche, dem Drehmoment in der Buchsenhülse. Das patentierte System besteht zusätzlich aus einer Hohlwelle und einem Dämpfungszylinder. Die Kernwelle ist in der Lage, die mobile Ratsche zu bewegen. Der Dämpfungszylinder hat einen Schlitz, damit die Abstandshülse auf der Kernwelle gleiten kann. Wenn das aufgebrachte Drehmoment das voreingestellte Drehmoment übersteigt, wird die Kernwelle untätig. Das bedeutet, wenn die Drehmomentanforderung erreicht ist, wird die kontinuierliche Spannung nicht mehr erhöht, so auch nicht auf die anzuziehende Schraube.