

Bernstein 4-984. Drehmoment-Adapter 1.4Nm für 1/4 Zoll Bits

Réf. article BS-4-984

Fabricant Bernstein

EAN 4250838528412

Drehmoment-Adapter 1.4Nm für 1/4 Zoll Bits

DONNÉES TECHNIQUES

Numéro de tarif douanier 82041100

Poids 0.0099 kg



DESCRIPTION

- voreingestellter Drehmoment
Toleranz +/-10% (+/-6% auf Anfrage)
- präzise und genau, für mindestens 20.000 Klicks
In Verbindung mit Elektrowerkzeug max. Drehzahl 100 U/min.
- 6-kt. Schaft 6,35 mm (1/4 Zoll)
- Magnet Bitaufnahme 6,35 mm (1/4 Zoll)
- Anziehdrehmoment 1.4 Nm / 14.0 KgfcM / 12.4 in-lb
- Adapter Ø 12 mm
- gefertigt nach DIN 3126
Material legierter Stahl
- Adapter Länge 28,3 mm (ohne Schaft)
- Gesamtlänge 38,3 mm
- Gewicht 21 g

ANWENDUNGSBEREICH

Der Drehmomentwert ist im Adapter voreingestellt und kann zwischen jedem handelsüblichen Haltewerkzeug und einem 1/4 Zoll Bit gespannt werden. So wird aus jedem Bit-Halter ein Drehmoment-Schraubendreher.

TECHNISCHE PRODUKTBESCHREIBUNG

Präzise und genau, für 20.000 Klicks. Adapter sind vorrangig für den Handbetrieb geeignet. In Verbindung mit Elektrowerkzeug empfehlen wir max. eine Drehzahl von 100 U/min, bei minimaler Klick-Wiederholung. Höhere Drehzahl als Sonderanfertigung möglich, bitte sprechen Sie uns an!

ALLGEMEINE INFORMATIONEN

Machen Sie aus Ihren Bits und einem Halter Ihr perfektes Drehmomentwerkzeug. Komfortabel kombinierbar mit voreingestelltem Drehmoment zum Anziehen oder Lösen. Diese hochpräzisen Feinwerkzeuge sind von 0,6 bis 5,5 Nm erhältlich und werden in Kombination mit 1/4 Zoll Bits verwendet. Oft als Komplettlösung für Arbeiten an elektronischen Geräten, in Schnellwechselsystemen, Roboterstationen, Luft- und Raumfahrt, Medizintechnik oder einfach an jeder Werkbank, wo immer das exakte Drehmoment benötigt wird. Das Klickgeräusch zeigt an, wenn das Drehmoment erreicht ist, sodass der Adapter nicht überdreht werden kann. Beim Lösen von Schrauben findet keine Drehmomententriegelung (aufgrund der blockierten Kernwelle) statt, somit ist kein zusätzliches Lösewerkzeug erforderlich.